



Casa delle Tecnologie Emergenti di Napoli - Infiniti Mondì - Napoli Innovation City -

Ambito di ricerca e sperimentazione	Nome progetto	Descrizione Use Case
<i>SMART SERVICES - AI-based store app</i>	Smart Community	Attraverso l'ausilio di tecnologie web unite all'utilizzo di blockchain, è stata realizzata una piattaforma che consente ai cittadini di partecipare ad eventi culturali di proprio interesse e di condividerli. Mediante tecniche di apprendimento automatico è, invece, possibile carpire il sentiment dell'utente nei confronti delle attività cui prende parte.
	Itinerari turistici e culturali	Avvalendosi di una mappa digitale interattiva, gli utenti potranno interagire con gli itinerari turistici e culturali proposti. Al raggiungimento di ogni tappa, la narrazione digitale prenderà vita mediante l'ausilio di un sistema di AI (intelligenza artificiale) addestrato allo scopo. Il modello conversazionale dialogherà con l'utente fornendo approfondimenti in tempo reale. Il modello si propone di fornire una esperienza sempre più personalizzata ad ogni interazione.
	Visualizzazione interattiva con Avatar su SPATIAL (point-and-click) dell'Albergo dei Poveri (AdP)	La visualizzazione interattiva è fruibile online da qualsiasi supporto informativo (pc, smartphone, tablet) e consente agli utenti di visualizzare le sale del Laboratorio Metaverso nella sede dell'Albergo dei Poveri. La piattaforma di visualizzazione interattiva utilizzata è SPATIAL, framework commerciale a licenza gratuita per la costruzione di Metaversi online con avatar per attività online di <i>social communication</i> .



Casa delle Tecnologie Emergenti di Napoli - Infiniti Mondì - Napoli Innovation City -

Ambito di ricerca e sperimentazione	Nome progetto	Descrizione Use Case
<i>SMART SERVICES - Augmented reality</i>	Tour 360° temporale dell'Albergo dei Poveri (AdP)	Creazione di un tour 360° dell'area di interesse della CTE presso l'Albergo dei Poveri acquisendo le immagini degli spazi, sia prima dell'inizio dei lavori previsti per la sede delle CTE, che al termine degli stessi. Il tour consentirà all'utente di fare un'esperienza immersiva di navigazione - fruibile online sia da pc che da device mobile oltre che in loco presso la postazione dedicata - che lo proietta in un viaggio temporale all'interno degli spazi della CTE mostrandoli nello stato di inizio lavori e alla fine di quest'ultimi.
	Visualizzazione ed interazione in Augmented Reality dell'Albergo dei Poveri (AdP)	L'esperienza è fruibile dagli utenti tramite postazione desktop-based ALL-IN-ONE che consente agli utenti di visualizzare le sale del Laboratorio Metaverso nella sede dell'Albergo dei Poveri in Realtà Aumentata mediante la piattaforma ZSPACE, framework commerciale distribuito da L'ABCD.



Casa delle Tecnologie Emergenti di Napoli – Infiniti Mondì - Napoli Innovation City –

Ambito di ricerca e sperimentazione	Nome progetto	Descrizione Use Case
<i>SMART SERVICES - Valorizzazione beni culturali</i>	Valorizzazione dell'artigianato locale	Attraverso l'ausilio di tecniche di modellazione 3D e mediante l'utilizzo di tecnologie blockchain sarà possibile digitalizzare le opere per favorirne l'interscambio e garantirne l'autenticità e l'immutabilità, nonché il diritto d'autore.
	Servizi a tutela del patrimonio culturale	Avvalendosi di un'opportuna sensoristica, implementata ad hoc, ed integrandola con tecnologie blockchain, sarà possibile certificare in maniera sicura lo stato di conservazione delle opere nel tempo, escludendo intermediari quali fattore di rischio nella gestione di quest'ultime.
	Opera 3D	<p>L'attività riguarderà la digitalizzazione e la successiva riproduzione 3D di un'opera opportunamente sensorizzata.</p> <p>Un sistema informatico intercetterà le informazioni fornite dai sensori collegati all'opera di interesse, che poi saranno gestite dal sistema associandole all'opera e all'utente che ha generato l'interazione. Le informazioni di contesto saranno inserite e successivamente recuperate all'interno dei nodi della blockchain. I dati a disposizione avranno formato testuale ed audio, al fine di garantire l'accessibilità dei contenuti all'utenza. L'utente, avvicinosi all'opera potrà interagirvi, e con l'ausilio di un front-end, che scambierà informazioni con quest'ultima, sarà in grado di dialogare con il sistema e recuperare le informazioni di interesse.</p>

Dati aggiornati a luglio 2024



**Casa delle Tecnologie Emergenti di Napoli
– Infiniti Mondì - Napoli Innovation City –**

Ambito di ricerca e sperimentazione	Nome progetto	Descrizione Use Case
<i>SMART SERVICES - Valorizzazione beni culturali</i>	Visualizzazione interattiva su ATON (point-and-click) dell'Albergo dei Poveri (AdP)	L'esperienza è fruibile dagli utenti online, da qualsiasi supporto informativo (pc, smartphone, tablet) e consente agli utenti di visualizzare le sale del Laboratorio Metaverso nella sede dell'Albergo dei Poveri, per l'area di interesse della CTE (piano 1, braccio ovest). La piattaforma di visualizzazione interattiva utilizzata è ATON, framework opensource concepito e sviluppato da CNR-ISPC.
	Visualizzazione interattiva su ATON (point-and-click) di Baia Sommersa	L'esperienza è fruibile dagli utenti online, da qualsiasi supporto informativo (pc, smartphone, tablet) e consente agli utenti di visualizzare il rilievo digitale dell'area archeologica sottomarina del Parco archeologico di Baia. La piattaforma di visualizzazione interattiva utilizzata è ATON, framework opensource concepito e sviluppato da CNR-ISPC.



Casa delle Tecnologie Emergenti di Napoli - Infiniti Mondì - Napoli Innovation City -

Ambito di ricerca e sperimentazione	Nome progetto	Descrizione Use Case
<i>SMART SERVICES - Valorizzazione beni culturali</i>	Visualizzazione ed interazione in Augmented Reality del monumento storico del Pantheon di Roma	L'esperienza è fruibile dagli utenti tramite postazione desktop-based ALL-IN-ONE e consente agli utenti di visualizzare il monumento del <i>Pantheon</i> romano in Realtà Aumentata, corredato di informazioni relative alla sua storia architettonica, archeologica e sociale. La piattaforma di visualizzazione interattiva utilizzata è ZSPACE, framework commerciale distribuito da L'ABCD.
	Visualizzazione ed interazione in Augmented Reality di alcune statue del Museo MANN di Napoli	L'esperienza è fruibile dagli utenti tramite postazione desktop-based ALL-IN-ONE e consente agli utenti di visualizzare alcune statue del <i>Museo MANN</i> di Napoli, corredato di informazioni relative alla loro storia archeologica, alla loro originaria collocazione e alle loro virtù artistiche. La piattaforma di visualizzazione interattiva utilizzata è ZSPACE, framework commerciale distribuito da L'ABCD.
	Visualizzazione ed interazione in Augmented Reality di un Manoscritto antico e delle sue decorazioni	L'esperienza è fruibile dagli utenti tramite postazione desktop-based ALL-IN-ONE, e consente agli utenti di visualizzare un Codice miniato antico che tratta di avvenimenti nell'area campana, corredato da informazioni relative alla tecnica esecutiva, alle decorazioni, alla storia del manoscritto e ai suoi autori. La piattaforma di visualizzazione interattiva utilizzata è ZSPACE, framework commerciale distribuito da L'ABCD.



Casa delle Tecnologie Emergenti di Napoli – Infiniti Mondì - Napoli Innovation City –

Ambito di ricerca e sperimentazione	Nome progetto	Descrizione Use Case
<i>SMART SERVICES - Valorizzazione beni culturali</i>	Baia Sommersa in Realtà Virtuale con esplorazione tattile/aptica	Esperienza interattiva in Realtà Virtuale che consente all'utente di esplorare una parte dell'area archeologica di <i>Baia Sommersa</i> alla ricerca della Villa dei Pisoni e del suo mosaico più famoso. In particolare, l'utilizzo dei guanti aptici permette all'utente di "spolverare" la sabbia dal mosaico per scoprirne i suoi dettagli decorativi.
	Esplorazione interattiva dell'arte presepiale napoletana	Esperienza interattiva in Realtà Virtuale che consente all'utente di esplorare lo spazio presepiale napoletano rivisto secondo uno stile contemporaneo e fruibile attraverso uno storytelling a bivi narrativi.
	Visualizzazione interattiva ed immersiva di alcuni percorsi turistici del centro di Napoli	Esperienza interattiva che consente la visualizzazione di alcuni brevi itinerari “narrati” del centro storico di Napoli relativamente al culto delle anime purganti, eseguiti con riprese video a 360° e proiettati su tre grandi schermi. Inoltre, un racconto accompagna l'utente tra i vicoli del centro storico con una voce che presenta luoghi, eventi, storie e personaggi.



**Casa delle Tecnologie Emergenti di Napoli
– Infiniti Mondì - Napoli Innovation City –**

Ambito di ricerca e sperimentazione

Nome progetto

Descrizione Use Case

*SMART SERVICES -
Valorizzazione beni culturali*

Visualizzazione interattiva ed immersiva di Baia Sommersa con simulatore di voga

Esperienza immersiva di *Baia Sommersa* che prevede l'espansione in acqua a qualche miglia dalla costa, posizionati su un vogatore elettronico e meccanico manipolabile con le mani; la visualizzazione mostra lo stato nel periodo di massimo splendore di Baia e com'è oggi. Il vogatore affonda virtualmente e l'utente si ritrova sul fondale marino ad esplorare i resti della città.

Visualizzazione interattiva ed immersiva della festa popolare dell'Irpinia storica

Esperienza interattiva che prevede la visualizzazione e la partecipazione virtuale dell'utente ad una festa popolare dell'Irpinia storica, nel paese di Fontanarosa. Un racconto interattivo con tablet o interfaccia tattile presenta luoghi, eventi, storie e personaggi.



Casa delle Tecnologie Emergenti di Napoli – Infiniti Mondì - Napoli Innovation City –

Ambito di ricerca e sperimentazione	Nome progetto	Descrizione Use Case
SMART SERVICES - Intrattenimento	Jalapeño San Juan	Jalapeño San Juan è un'innovazione nel genere endless runner, creata dal partner SPICI. Ambientato nel quartiere napoletano di San Giovanni a Teduccio, il gioco introduce un dinamico personaggio, un peperoncino di nome Jalapeño, in un viaggio continuo tra sfide e ostacoli. La meccanica di gioco prevede un percorso senza fine, dove il giocatore deve navigare tra ostacoli vari, stimolando riflessi rapidi e strategie immediate.
	Piattaforma Gamification	Progettazione di una piattaforma avanzata b2b di <i>Gamification-As-A-Service</i> che integra la potenza del Web3, la sicurezza della Blockchain e l'intelligenza dell'AI per offrire alle imprese operanti nei settori della cultura, del turismo e del commercio uno strumento agile per gestire programmi personalizzati e interattivi di gamification, finalizzati a promozione, marketing, engagement, fidelizzazione, brand awareness, formazione ed educazione.
	Applicazione in (VR) Realtà Virtuale per la visualizzazione e l'interazione con personaggi caratteristici della società napoletana	Utilizzando il meccanismo di immersione e il layout variabile sarà possibile sviluppare scenari in cui gli utenti interagiscono con personaggi caratteristici della società napoletana, simulando realistici dialoghi e situazioni attraverso l'integrazione di intelligenze artificiali conversazionali e agenti virtuali. Questo sistema consente di realizzare scenari alla "Sliding Doors", nei quali le conseguenze delle azioni degli utenti, anche nel medio termine, diventano immediatamente visibili su un'ampia scala.



Casa delle Tecnologie Emergenti di Napoli – Infiniti Mondì - Napoli Innovation City –

Ambito di ricerca e sperimentazione	Nome progetto	Descrizione Use Case
<i>SMART SERVICES - Museo nel metaverso</i>	XR di Remote Assistance per allestimento di alcune sale museali da pre-set	L'esperienza è fruibile dagli utenti su dispositivi smart glasses Xreal, grazie ai quali un supervisore connesso da PC può visionare ciò che un operatore vede e, allo stesso tempo, avere un'interattività indiretta sulle sue operazioni, per guidarlo ed assisterlo sull'attività in oggetto. Il focus di tale applicativo sarà sul restauro dei beni culturali e su altre attività delle professioni legate al settore delle ICC (Industrie culturali e creative) che necessitano di Remote Assistance.
	Applicazione in VR per la costruzione di un presepe	L' applicazione descrive un'ambiente immersivo in VR fruibile con Visori Oculus Quest 2 e Oculus Quest3 ed ha come obiettivo la costruzione di un ambiente presepiale. Il progetto poggia su Unity 3D come framework grafico. La visualizzazione avviene tramite visore (Oculus Quest), mentre l'interazione avviene tramite riconoscimento interattivo della gestualità in tempo reale (kit Oculus).



Casa delle Tecnologie Emergenti di Napoli – Infiniti Mondì - Napoli Innovation City –

Ambito di ricerca e sperimentazione	Nome progetto	Descrizione Use Case
<i>SMART CITY - Monitoraggio strutturale/ambientale</i>	Visualizzazione interattiva di alcune aree ed edifici di Napoli	L'esperienza, fruibile dagli utenti tramite postazione desktop-based e attraverso l'utilizzo di un joypad, consente agli utenti di visualizzare i dati dell'efficiamento energetico e architettonici della <i>Reggia di Carditello</i> , di una parte del <i>Museo MANN</i> e dell'area industriale di <i>San Giovanni a Teduccio</i> . La piattaforma di visualizzazione interattiva utilizzata è ATON, framework opensource concepito e sviluppato da CNR-ISPC.
<i>SMART SERVICES - Blockchain-based store app</i>	Smart Event Management	Attraverso l'ausilio di tecnologie web unite all'utilizzo di blockchain, è stata realizzata una piattaforma che offre la possibilità agli organizzatori di eventi culturali di promuovere le proprie attività mediante l'ausilio di tecniche di apprendimento automatico che consentono di rilevare il <i>sentiment</i> degli utenti.